

		FICHA DE PERSONAGEM			
		Nome do Personagem: _____ Profissão: <u>Bombeiro Combatente</u> Idade: _____			
VT	9	DEFESA (6 + RD)	7	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH	
PROTEÇÃO				Nome	Nível
Item		RD		Arrombamento	■ ■ ■
Roupas comuns		+1		Ouvido Apurado	■ ■ ■
				Natação	■ 2 3
Equipamentos				Equip. de Emergência	■ ■ ■
Item	Kg	Item	Kg	Combate ao fogo	■ 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
Dinheiro		Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)		Tipo (leve, média, pesada, g.col)
Outros			Dano	Qtd. Munição	

		FICHA DE PERSONAGEM			
		Nome do Personagem: _____ Profissão: <u>Bombeiro Combatente</u> Idade: _____			
VT	9	DEFESA (6 + RD)	7	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH	
PROTEÇÃO				Nome	Nível
Item		RD		Senso de Direção	■ 2 3
Roupas comuns		+1		Escalada	■ ■ ■
				Equip. de Emergência	■ ■ ■
Equipamentos				Combate ao fogo	■ ■ ■
Item	Kg	Item	Kg		1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
Dinheiro		Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)		Tipo (leve, média, pesada, g.col)
Outros			Dano	Qtd. Munição	



FICHA DE PERSONAGEM

Nome do Personagem: _____

Profissão: Bombeiro Combatente Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	7	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome	Nível	
Item		RD		Combate ao fogo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Roupas comuns		+1		Arrombamento	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Equipamentos				Equip. de Emergência	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
				Autocontrole	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Item	Kg	Item	Kg		1	2
					1	2
					1	2
					1	2
					1	2
					1	2

Dinheiro			Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano	Qtd. Munição
Outros						



FICHA DE PERSONAGEM

Nome do Personagem: _____

Profissão: Bombeiro Motorista Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	7	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome	Nível	
Item		RD		Condução de Veículos	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Roupas comuns		+1		Obter informações	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Equipamentos				Uso de cordas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
				Escalada	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Item	Kg	Item	Kg		1	2
					1	2
					1	2
					1	2
					1	2

Dinheiro			Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano	Qtd. Munição
Outros						

RPG Na Escola		FICHA DE PERSONAGEM			
Nome do Personagem: _____		Profissão: <u>Bombeiro Socorrista</u> Idade: _____			
VT	9	DEFESA (6 + RD)	7	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH	
PROTEÇÃO				Nome	
Item		RD		Nível	
Roupas comuns		+1		Diagnose	■ ■ 3
Equipamentos				Senso de direção	■ ■ 3
Item	Kg	Item	Kg	Ouvido apurado	■ ■ 3
				Equip. de Emergência	■ 2 3
				Natação	■ 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
Dinheiro		Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.col.)	Dano Qtd. Munição
Outros					

RPG Na Escola		FICHA DE PERSONAGEM			
Nome do Personagem: _____		Profissão: <u>Bombeiro Socorrista</u> Idade: _____			
VT	9	DEFESA (6 + RD)	7	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH	
PROTEÇÃO				Nome	
Item		RD		Nível	
Roupas comuns		+1		Ptimeiros socorros	■ ■ 3
Equipamentos				Visão apurada	■ ■ 3
Item	Kg	Item	Kg	Natação	■ 2 3
				Autocontrole	■ ■ 3
				Equilíbrio	■ 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
Dinheiro		Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.col.)	Dano Qtd. Munição
Outros					