

RPG <i>Na Escola</i>		FICHA DE PERSONAGEM			
Nome do Personagem: _____		Profissão: <u>Cabo Combatente</u>		Idade: _____	
VT	9	DEFESA (6 + RD)	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome	
Item		RD		Nível	
				Furtividade	
				Armadilhas	
				Armas pesadas (fuzil)	
				Armas leves (faca)	
Equipamentos					
Item	Kg	Item	Kg		
				1 2 3	
				1 2 3	
				1 2 3	
				1 2 3	
				1 2 3	
				1 2 3	
Dinheiro		Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.col.)	Dano Qtd. Munição
Outros					

RPG <i>Na Escola</i>		FICHA DE PERSONAGEM			
Nome do Personagem: _____		Profissão: <u>Tenente Comandante</u>		Idade: _____	
VT	9	DEFESA (6 + RD)	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome	
Item		RD		Nível	
				Armas médias (pistola)	
				Hierarquia	
				Infiltração	
				Armas pesadas (fuzil)	
Equipamentos					
Item	Kg	Item	Kg		
				1 2 3	
				1 2 3	
				1 2 3	
				1 2 3	
				1 2 3	
				1 2 3	
Dinheiro		Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.col.)	Dano Qtd. Munição
Outros					

		FICHA DE PERSONAGEM			
		Nome do Personagem: _____ Profissão: <u>Soldado Operador de rádio</u> Idade: _____			
VT	9	DEFESA (6 + RD)	Habilidades (pontos de VT) <small>Testes de Habilidade: 2d6 + NH</small>		
PROTEÇÃO				Nome	Nível
Item		RD		Ouvido Apurado	■ ■ 3
				Armas pesadas (fuzil)	■ ■ ■
				Camuflagem	■ ■ ■
Equipamentos				Fuga	■ 2 3
Item	Kg	Item	Kg		1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
Dinheiro		Armamentos			
PC	PP	PO	Arma <small>(faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)</small>	Tipo <small>(leve, média, pesada, g.cal.)</small>	Dano
Outros					Qtd. Munição

		FICHA DE PERSONAGEM			
		Nome do Personagem: _____ Profissão: <u>Soldado Combatente</u> Idade: _____			
VT	9	DEFESA (6 + RD)	Habilidades (pontos de VT) <small>Testes de Habilidade: 2d6 + NH</small>		
PROTEÇÃO				Nome	Nível
Item		RD		Armas médias (pistola)	■ ■ 3
				Cond. Veículos (carros)	■ 2 3
				Intimidação	■ ■ ■
Equipamentos				Arma G. Calib. (morteiro)	■ ■ ■
Item	Kg	Item	Kg		1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
Dinheiro		Armamentos			
PC	PP	PO	Arma <small>(faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)</small>	Tipo <small>(leve, média, pesada, g.cal.)</small>	Dano
Outros					Qtd. Munição